



## DOSSIER DE PRESSE

Amusante, surprenante, passionnante ou dérangeante, intrigante....  
Pour sa 28ème édition, la Fête de la science s'annonce une nouvelle fois  
prometteuse et riche de rencontres avec en prime un nouveau lieu et un  
challenge du jeune scientifique nouvelle formule !



Mairie de Saumur

Hôtel de Ville -CS 54030  
49408 Saumur cedex  
Tél. : 02 41 83 30 00  
[www.ville-saumur.fr](http://www.ville-saumur.fr)

# fête de la Science

## **Rendre accessible la science par une approche concrète**

Moment riche d'échanges et de rencontres insolites, la Fête de la Science est l'occasion pour les acteurs du monde scientifique de mieux faire connaître leurs activités, d'expliquer l'impact de la science dans le quotidien, ses enjeux économiques, sociétaux.

C'est une approche concrète, conviviale et ludique de la science : une occasion de découvrir le monde des sciences et de rencontrer des scientifiques.

La chimie, l'aménagement du territoire et les idées reçues seront à l'honneur pour cette édition 2018, ainsi que de très nombreuses autres thématiques...



## **UN LIEU INEDIT POUR LE VILLAGE DES SCIENCES ...**

En 2018, pour la première fois, la médiathèque de Saumur accueillera le village des Sciences le samedi 13 et le dimanche 14 octobre.

Ce partenariat entre la Ville de Saumur et la communauté d'agglomération Saumur Val de Loire permettra à cette manifestation unique d'investir un lieu de savoir, de culture, d'apprentissage, de découverte ...

De multiples espaces d'animations, de démonstrations et d'expositions vous y attendent ! Vous pourrez, tester, échanger, expérimenter et poser vos questions aux scientifiques venus à votre rencontre ! Animations, expositions, jeu concours ...



### **SAMEDI 13 ET DIMANCHE 14 OCTOBRE**

**de 10 h à 17 h le samedi et de 10h à 18h le dimanche**

*Médiathèque de Saumur*

*Tout public – Entrée libre*

## **DES ANIMATIONS EN CONTINU :**



### **UN REFUGE NATURE AU COEUR DE SAUMUR**

*LPO Anjou Saumur*

Saviez-vous que le Jardin des plantes est actuellement réaménagé pour devenir refuge LPO et ainsi accueillir une plus grande biodiversité au cœur de la ville ?

Expositions, projection, observations naturalistes et sorties sur le terrain permettront aux visiteurs de comprendre le bien-fondé de la démarche et découvrir les aménagements réalisés.



### **QU'EST CE QU'IL SE TRAME DANS MA VILLE ?**

*CPIE (Centre Permanent d'Initiative pour l'Environnement) Touraine Val de Loire*  
Accompagnez-nous dans un voyage ludique le long d'une ligne verte qui représente les espaces de nature dans et autour de la ville. Aires de détente et de contemplation pour l'homme ou abri temporaire pour le monde animal, découvrez ce que cachent ces espaces de nature et ce qui les relie à l'Homme.



### **ARCHIBÉTON : LES INGENIEURS À LA CONSTRUCTION !**

*Service Ville d'art et d'histoire - Ville de Saumur*

Après une découverte des architectures en béton et béton armé des années 1920-1930 autour de la place Verdun, un atelier de construction ludique permet aux enfants de comprendre les capacités techniques de ce matériau moderne : un nouveau potentiel technique et une nouvelle dimension artistique !



### **L'HABITAT BIOCLIMATIQUE : UN HABITAT ÉCONOME ET SAIN**

*Alisée*

Mettez-vous dans la peau d'un architecte et venez découvrir autour d'une maquette l'habitat bioclimatique et ses différentes facettes. Il faudra réfléchir à la conception de votre maison, aux matériaux utilisés et aux équipements dont elle sera dotée.



### **LA CHIMIE DE L'UNIVERS**

*Association des Astronomes Amateurs du Saumurois*

Ce n'est que depuis moins d'un siècle que les êtres humains ont commencé à percer le mystère de la fabrication des constituants de base de la Chimie. Pourtant elle est tout autour de nous et en nous, sous forme d'atomes. Mais eux, qui les a créés ? Existe-t-il un ordre dans cette fabrication ?... L'Association des Astronomes Amateurs du Saumurois tentera de répondre à ces questions.



### **SENTIR... C'EST REPÉRER LES ODEURS !**

*Nature Sciences Patrimoine*

Ça sent bon ! Voilà ce que l'on entend souvent à propos d'une odeur agréable. Venez découvrir quelques modèles de molécules odorantes, tester vos capacités de reconnaissance d'odeurs, assister à l'extraction ou à la réalisation d'un parfum végétal...



### **LES ENGRENAGES DANS L'ART**

*Musée du Moteur*

L'engrenage est un mécanisme de transmission de mouvement mais aussi un élément d'inspiration de nombreux artistes. Des œuvres réalisées à partir d'engrenages vous seront présentées à l'occasion de la Fête de la Science.



### **RÉCRÉATIONS ARTISTIQUES ET MATHÉMATIQUES**

*Lycée Duplessis Mornay et LAREMA de l'Université d'Angers*

La beauté des figures fractales, du rectangle d'or ou des bulles de savon vous interpelle ? Pour comprendre comment les construire, venez nous rencontrer.



## VIENS APPRENDRE À PROGRAMMER

*Maison des Jeunes et de la Culture de Saumur*

À partir de 5 ans sur un circuit déjà construit vous programmerez le robot Thymio à l'aide d'un logiciel de programmation visuel (similaire à scratch) simple et intuitif.

## JEU CONCOURS EN CONTINU :

### LE CHALLENGE DU JEUNE SCIENTIFIQUE

*Service Animation Enfance Jeunesse de la Ville de Saumur*

Ce jeu-concours\* s'adresse à tous les enfants saumurois et à ceux scolarisés dans les écoles et les collèges de la Ville de Saumur. Pour participer, chaque enfant devra se rendre au Village des Sciences pour répondre aux questions des exposants. Si les réponses sont exactes, une surprise lui sera délivrée...

\*gratuit sans obligation d'achat



## ATELIERS :



SAMEDI À 10H

### L'ASTRONOMIE EN NUMÉRIQUE

*Médiathèque de Saumur en partenariat avec l'Association des Astronomes Amateurs du Saumurois*

Explorez l'univers de manière ludique avec l'atelier numérique de la médiathèque. Ce sera l'occasion de tester les logiciels Celestia et Stellarium et d'autres outils numériques.



SAMEDI À 15H30

### L'USINE DES ROBOTS

*Médiathèque de Saumur*

Quel bazar ! L'Usine des Robots est sens dessus-dessous ! Vient aider les bibliothécaires à remettre de l'ordre et repart avec ton robot ! (Atelier créatif de fabrication de robots en papier).

## GOÛTER SCIENTIFIQUE :

SAMEDI À 16H

### L'ÉLECTRICITÉ ET LES ROBOTS

*Terre des Sciences et Médiathèque de Saumur*



45 minutes pour répondre aux questions des enfants curieux qui veulent tout savoir et tout comprendre. D'où vient la lumière d'une ampoule ? Comment on fabrique et commande un robot ? À leur tour, les enfants intéressés peuvent poser leurs propres questions sur le thème de l'électricité et des robots en les déposant dans l'urne mise à disposition à la médiathèque jusqu'à n septembre. Des médiatrices scientifiques de Terre des Sciences apporteront leurs réponses sous forme ludique lors du goûter scientifique.

## SPECTACLE :

DIMANCHE À 14H, 15H30 ET 17H15

**WILD WILD WAGON** - *Compagnie W3*

C'est un duo musical du lutherie sauvage : « Deux individus en charentaises invitent le spectateur à un moment musical, drôle et poétique autour de leur chariot rempli d'instruments bizarres... »

À partir de 4 ans. Durée d'une représentation : 40 min.

**Sur réservation : 02 41 83 31 40**



## DES ANIMATIONS A DESTINATION DES ENFANTS ET DES JEUNES TOUT AU LONG DE LA SEMAINE ...

*Des interventions dans les écoles*

A Saumur, la Fête de la Science investit les écoles. C'est aussi de l'occasion de provoquer la curiosité des enseignants et leurs élèves, d'aller à la rencontre de chercheurs, médiateurs... Durant une semaine, **du lundi 8 au vendredi 12 octobre**, des animations scientifiques sont ainsi proposées par la Ville de Saumur sur les temps scolaires

### UN JARDIN REFUGE EN VILLE

*LPO Anjou Saumur*

À l'aide d'un jeu de piste, les enfants rechercheront les espèces qui peuvent vivre au Jardin des Plantes et dessineront un projet d'aménagement pour favoriser la venue de certaines espèces.

### L'HABITAT BIOCLIMATIQUE : UN HABITAT ÉCONOME ET SAIN

*Alisée*

Mettez-vous dans la peau d'un architecte et venez découvrir autour d'une maquette l'habitat bioclimatique et ses différentes facettes.

### QU'EST-CE QU'IL SE TRAME DANS MA VILLE ?

*CPIE (Centre Permanent d'Initiative pour l'Environnement) Touraine Val de Loire*

Accompagnez-nous dans un voyage ludique le long d'une ligne verte qui représente les espaces de nature dans et autour de la ville. Aires de détente et de contemplation pour l'homme ou abri temporaire pour le monde animal, découvrez ce que cachent ces espaces de nature et ce qui les relie à l'Homme.



**Renseignements :**  
**Service Animation Enfance Jeunesse**  
**Ville de Saumur - 02 41 83 31 40**

**Contact presse :** Céline Marolleau  
Service Communication – 02.41.83.30.27



Mairie de Saumur

Hôtel de Ville -CS 54030  
49408 Saumur cedex  
Tél. : 02 41 83 30 00  
[www.ville-saumur.fr](http://www.ville-saumur.fr)

